

こども 未来体験 プログラム

プログラマー チャレンジクイズ

正しいものに○をつけてください。

Q1) プログラミングってなにをすること?

- A. ゲームで遊ぶこと B. コンピューターに命令を出すこと
C. インターネットを見ること

Q2) プログラミングで使う「命令」のことをなんという?

- A. おしゃべり B. コマンド C. ダンス

Q3) 「もし〇〇なら～する」というプログラムのしくみは?

- A. くりかえし B. ジャンプ C. じょうけんぶん (条件文)

Q4) 同じ命令を何回もくりかえすしくみは?

- A. ループ B. スキップ C. リズム

Q5) ひとつひとつの命令をならべたものは?

- A. スケジュール B. プログラム C. チャット

Q6) プログラミングでキャラクターを動かすしくみをなんという?

- A. モーション B. ポーズ C. スリープ

Q7) コンピューターが順番どおりに命令をすることをなんという?

- A. ランダム B. じゅんじょ (順序) C. しょうじょ (少女)

Q8) プログラムを作ったあと、ちゃんと動くかどうかをためすことは?

- A. バトル B. テスト C. リセット

Q9) プログラムにまちがいがあるとき、
それを見つけて直すことは?

- A. なおすかい (直す会) B. デバッグ C. リスタート

Q10) コンピューターがわかることばをなんとよぶ?

- A. プログラミング言語 B. コンピューターご
C. タイピングモード



終了確認

--